



📅 21 ans  
✉ contact@noasecond.com  
noalucas.ms@gmail.com  
🌐 noasecond.com  
☎ 06 95 87 46 00  
🗣 Français  
📄 Permis AM  
Permis B1, Permis B

## Réseaux

in @Noa Second  
📱 @NoaSecond

## Langues

**Français**  
Natale

**Anglais**  
B2

## Centres d'intérêt

### Photographie

[Noa Second \(@noa.second\)](#) • [Photos et vidéos Instagram](#)

### Création de jeux

Conception puis développement de prototypes. Création de mon studio de jeux vidéo indépendant

### Musique

Batterie, marimba, vibraphone et autres percussions

## Compétences

### Création de jeux vidéo

Unreal Engine 4 et 5, RPG Maker, Blender, Mixamo, Megascan, Metahuman

### Développement applicatif

Java, MySQL, PHP, AndroidStudio, Python, C#, C, HTML 5, CSS 3, Javascript, JQuery

### Infographie

Figma, Lucispark, Lucidchart

### Outils

Suite Adobe, Suite Office, Suite JetBrains, VisualStudio Code, Github, Gitlab

## Noa Second

## Candidature en game design

Après avoir développé des projets personnels dans le domaine du jeu vidéo, j'en ferai mon métier.

## Expérience

### ● Développement applicatif

D'avril 2024 à juillet 2024 [AIMA Développement](#) Nice

Développeur d'une application de commandes et contrôle pour un accélérateur de particules (cyclotron).

### ● Création de mon studio de jeux indépendant

Depuis mars 2024 [LaCorbeille STUDIO](#) France

Création de mon studio indépendant <https://lacorbeille.studio/>

### ● Stage en services WEB

2023 [Inov'You](#) Nice

Conception de maquettes, développement et mise en ligne.

### ● Auto-entrepreneur en développement et photographie

Depuis 2022 Carros

Développement web et photographie artistique, commerciale.

### ● Projets personnels dans le jeu vidéo

Depuis 2017

Conception et développement de gameplay, projets et jeux vidéo avec UnrealEngine 4 et 5.

## Formation

### ● BUT INFORMATIQUE

Depuis septembre 2021 [IUT Nice Côte d'Azur](#) Nice

Notions de développement informatique et de gestion de projet.

### ● BAC STI2D (ITEC)

Depuis 2018 [Les Eucalyptus](#) Nice

Notions de gestion de projet, design industriel et travail en équipe.

### ● Diplôme de percussion

2014 [Conservatoire](#) Nice

Musicien percussionniste.

## Compétences

### Game design

Création de concept de jeux, écriture de documents de game design, conception de mécaniques de jeu, développement de prototypes, conception de niveaux, étude de la psychologie des joueurs, compétences artistiques

### Design d'interfaces

Etudes de l'UX et l'UI, étude de la relation psychologique dans les IHM, maîtrise d'outils comme InDesign, Figma.

### Développement

Applications, web, infrastructures serveur, et jeux vidéos

### Adaptabilité aux principaux O.S

Windows, Linux (Kali, Ubuntu, Debian, etc...), MacOSX

### Veille technologique

Hardware et software, conférences dans le monde du jeux vidéo, notamment en game design

### Gestion d'entreprise et de projets

Gestion de plusieurs projets et d'une micro entreprise, membre du bureau d'une association

### Planification et gestion de projet

Planification Gantt, Kanban, méthode AGILE. Gestion de multiples projets en équipe, suivis de projets

### Créatif, minutieux, curieux et organisé